



ROM
tels

Roma Translanguaging
Enquiry Learning Space

Configurer le logiciel ROMtels



Erasmus+



ARTS, LETTRES, LANGUES,
SCIENCES HUMAINES ET
SOCIALES
UNIVERSITÉ
PAUL-VALÉRY
MONTPELLIER 3



HELSINGIN YLIOPISTO
HELSINGFORS UNIVERSITET
UNIVERSITY OF HELSINKI



ARTHUR'S HILL
PRIMARY SCHOOLS
NEWCASTLE



Configurer le logiciel ROMtels

Ce guide d'utilisation vous montre comment :

- modifier le contenu d'applications pour écrans tactiles (Assistant de personnalisation d'applications pour tables numériques/tablettes)
- combiner différents outils, applications et vidéos préconçues dans une enquête ROMtels (Assistant de personnalisation de créateur d'enquête).

Les assistants de personnalisation sont des programmes informatiques (logiciels) qui vous aident à modifier le contenu (images, vidéos et audio, selon les besoins) dans chaque appli tactile. Ce guide d'utilisation vous montre aussi des exemples de fichier texte (.txt) script généré par l'assistant de personnalisation. C'est ce fichier texte script qui indique à l'ordinateur les différentes étapes de l'enquête ROMtels et, à mesure que vous vous familiarisez avec les fichiers, il est possible qu'il soit plus rapide et facile de modifier directement le fichier texte.

Des informations sur tous les outils et applications figurent dans le Guide des outils et applications, qui comprend :

- la liste complète des outils et applications pour écrans tactiles personnalisables : tâche d'achat, jeu de mémoire, tâche de tri (Carroll/Venn2/Venn3), jeu des erreurs
- deux applis supplémentaires qui peuvent être personnalisées directement à l'aide du fichier texte : dictionnaire, vote
- d'autres outils et applis qui n'ont pas besoin d'être personnalisés : dessin, carrés, triangles, zodiaque, appareil photo, microphone, carte postale, bloc-notes, chronologie.

Le logiciel et les guides d'utilisation ROMtels peuvent être téléchargés gratuitement sur notre page Technology Resources : <http://research.ncl.ac.uk/romtels/resources/tech/>

Ce logiciel est adapté pour une utilisation avec la table numérique Windows et les tablettes tactiles Windows.

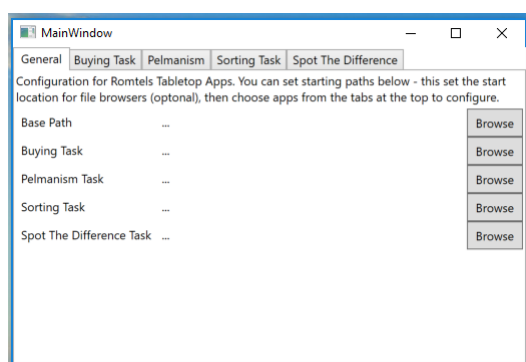
Contenu

Applications pour tables numériques/tablettes	3
Tâche d'achat	4
Jeu de mémoire	5
Tâche de tri	5
Jeu des erreurs	6
Créateur d'enquête	7
Configuration	7
Chapitres	8
Ordre d'exécution	10
Remarques	12

Configuration manuelle	16
Dictionnaire.....	16
Application de vote	16

Applications pour tables numériques/tablettes

Il y a plusieurs applications pour tables numériques/tablettes qui peuvent également être configurées. Chaque appli ne pouvant être configurée qu'une seule fois par enquête, utiliser des applis plusieurs fois dans le créateur d'enquête (ci-dessus) aura pour effet que le même contenu apparaisse à chaque fois.

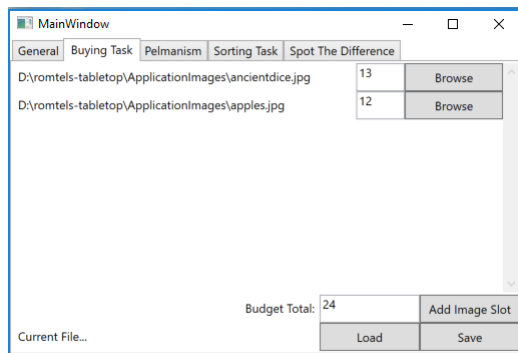


English	Français
MainWindow	Fenêtre principale
General	Général
Buying Task	Tâche d'achat
Pelmaism	Jeu de mémoire
Sorting Task	Tâche de tri
Spot The Difference	Jeu des erreurs
Configuration for Romtels Tabletop Apps. You can set the paths below – this the start location for file browsers (optional), then choose apps from the tabs at the top to configure	Configuration pour les applications Romtels pour tables numériques/tablettes. Vous pouvez définir les chemins ci-dessous – il s'agit de l'emplacement de départ pour les explorateurs de fichiers (facultatif), puis choisir des applis dans les onglets en haut pour configurer
Base Path	Chemin de base
Buying Task	Tâche d'achat
Pelamism Task	Tâche de jeu de mémoire
Sorting Task	Tâche de tri
Spot The Difference Task	Tâche de jeu des erreurs
Browse	Parcourir

L'écran de départ permet de définir certains chemins de départ par commodité. Ils sont facultatifs et rendent simplement le processus un peu plus rapide au sein des onglets d'applis eux-mêmes. Il est important de noter que chaque application a besoin que le fichier de configuration soit sauvegardé

au bon emplacement et avec le bon nom (habituellement dans \$NOMAPP\$/bin/Debug et habituellement appelé images.txt ou similaire [voir les fichiers existants pour référence]).

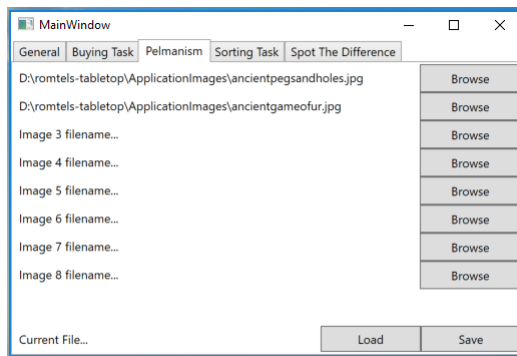
Tâche d'achat



English	Français
MainWindow	Fenêtre principale
General	Général
Buying Task	Tâche d'achat
Pelmanism	Jeu de mémoire
Sorting Task	Tâche de tri
Spot The Difference	Jeu des erreurs
Browse	Parcourir
Current File	Fichier actuel
Budget Total	Total du budget
Add Image Slot	Ajouter un emplacement d'image
Load	Charger
Save	Enregistrer

Le premier onglet est la Tâche d'achat. Celui-ci vous permet de définir des images et des prix pour des articles dans la tâche, ainsi que le prix global. Utilisez le bouton « Ajouter un emplacement d'image » pour créer un emplacement vide. Dans l'emplacement, cliquez sur le bouton « Parcourir » pour trouver une image à l'aide d'un explorateur de fichiers standard et renseignez le prix de l'article dans la fenêtre de texte. La fenêtre de texte en bas est destinée au budget total. Vous pouvez charger et enregistrer des configurations avec les boutons situés en bas. N'oubliez pas que les fichiers de configuration doivent être correctement nommés et être au bon endroit sur l'ordinateur principal pour fonctionner (tout comme tous les fichiers image !).

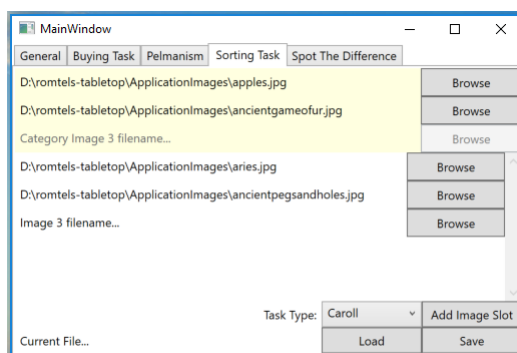
Jeu de mémoire



English	Français
MainWindow	Fenêtre principale
General	Général
Buying Task	Tâche d'achat
Pelmanism	Jeu de mémoire
Sorting Task	Tâche de tri
Spot The Difference	Jeu des erreurs
Browse	Parcourir
Current File	Fichier actuel
Image	Image
filename	nom de fichier
Load	Charger
Save	Enregistrer

Pour la tâche de jeu de mémoire, il y a un nombre fixe de fichiers image. Encore une fois, chacun doit être sélectionné à l'aide du bouton Browse (Parcourir) approprié et le fichier peut être Chargé ou Enregistré à l'aide des boutons en bas de l'écran (n'oubliez pas d'utiliser les bons emplacement et nom).

Tâche de tri

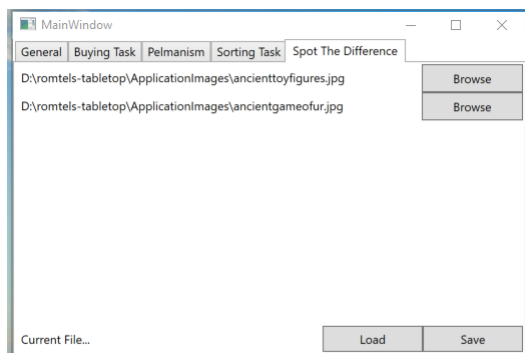


English	Français
MainWindow	Fenêtre principale
General	Général

Buying Task	Tâche d'achat
Pelmaism	Jeu de mémoire
Sorting Task	Tâche de tri
Spot The Difference	Jeu des erreurs
Browse	Parcourir
Image	Image
filename	nom de fichier
Task Type	Type de tâche
Add image slot	Ajouter un emplacement d'image
Current File	Fichier actuel
Load	Charger
Save	Enregistrer

La Tâche de tri a 3 modes : Carroll, Venn2 (un diagramme de Venn avec 2 jeux mobiles) et Venn3 (un diagramme de Venn avec 3 jeux mobiles). Le mode est sélectionné à partir de la liste « Type de tâche ». Une fois sélectionné, il y a 2 ou 3 images de catégorie dans la case jaune. Choisissez-les avec les boutons de navigation de la manière habituelle. Utilisez ensuite le bouton « Ajouter un emplacement image » pour créer de nouveaux emplacements d'image qui peuvent être sélectionnés à l'aide des boutons de navigation associés. Encore une fois, les boutons Charger et Enregistrer sont en bas de l'écran (n'oubliez pas d'utiliser les bons emplacements et noms de fichier).

Jeu des erreurs



English	Français
MainWindow	Fenêtre principale
General	Général
Buying Task	Tâche d'achat
Pelmaism	Jeu de mémoire
Sorting Task	Tâche de tri
Spot The Difference	Jeu des erreurs
Browse	Parcourir
Current File	Fichier actuel
Load	Charger
Save	Enregistrer

Il s'agit de la tâche la plus simple à configurer, avec juste 2 images à sélectionner à l'aide des boutons Browse (Parcourir). Charger et Enregistrer sont également disponibles (n'oubliez pas d'utiliser les bons chemins et noms de fichier).

Créateur d'enquête

L'appli Créateur d'enquête configure l'ordinateur principal pour une enquête. Elle contrôle ce qui s'affiche sur chaque écran et quand.

Elle comporte trois sections principales : Configuration, Chapitres et Ordre d'exécution. Pour naviguer jusqu'à ces sections, utilisez les boutons d'onglet situés dans le bandeau supérieur de l'écran.

Configuration



English	Français
Enquiry Builder	Créateur d'enquête
Angular App	Appli angulaire
Configuration	Configuration
Chapters	Chapitres
Running order	Ordre d'exécution
Welcome to Enquiry Builder!	Bienvenue dans le Créateur d'enquête !
Click for Help/ Information	Cliquez pour de l'Aide / des Informations
Number of Screens	Nombre d'écrans
font	police
left	gauche
right	droite
back	retour
Number of Audio Channels	Nombre de canaux audio
Load Script	Charger un script
Choose File	Choisir un fichier
No file chosen	Aucun fichier choisi

L'écran de configuration vous permet de définir le nombre d'écrans et de canaux audio utilisés pour votre enquête. La configuration par défaut est quatre écrans et un canal audio. Vous pouvez avoir jusqu'à quatre écrans et deux canaux audio. *Remarque : Modifier la configuration n'affectera que les changements effectués **ultérieurement**. Les chapitres déjà existants utiliseront la configuration précédente. En cas de doute, changez uniquement la configuration au tout début de la création de votre enquête.*

Elle vous permet aussi de charger des scénarios (à l'aide du bouton Load Script). Cela ouvre une fenêtre de navigation standard.

N'oubliez pas lors de l'enregistrement du script définitif qu'il doit être placé dans le même dossier que le programme d'enquête sur l'ordinateur principal comme vous le feriez si vous passiez d'une enquête à une autre.

Chapitres

English	Français
Enquiry Builder	Créateur d'enquête
Angular App	Appli angulaire
Configuration	Configuration
Chapters	Chapitres
Running order	Ordre d'exécution
Welcome to Enquiry Builder!	Bienvenue dans le Créateur d'enquête !
Click for Help/ Information	Cliquez pour de l'Aide / des Informations
Details of Chapter	Détails du chapitre
Chapter Title	Titre du chapitre

Screens	Écrans
font	police
left	gauche
right	droite
back	retour
audio	audio
Choose File	Choisir un fichier
No file chosen	Aucun fichier choisi
List of Chapters	Liste des chapitres
Table Application	Application pour tables numériques/tablettes

Un chapitre se compose d'une liste de fichiers multimédia (un fichier vidéo par écran et un fichier audio par canal audio). Lorsque vous naviguez pour la première fois vers l'onglet Chapitres, l'écran sera vide puisqu'aucun chapitre n'a encore été créé. Pour ajouter un chapitre, cliquez sur le bouton « Add Chapter » en haut de l'écran.

L'écran se divise alors en 2 colonnes (comme le montre la figure). La colonne de gauche montre le chapitre actuel en cours de modification alors que la colonne de droite affiche la liste de l'ensemble des chapitres créés jusqu'ici. Pour modifier un chapitre particulier, cliquez dessus dans la liste de droite (il deviendra vert) et la colonne à gauche affichera alors le chapitre pour modification.

Vous pouvez donner à chaque chapitre un titre en cliquant sur la fenêtre de texte titre.

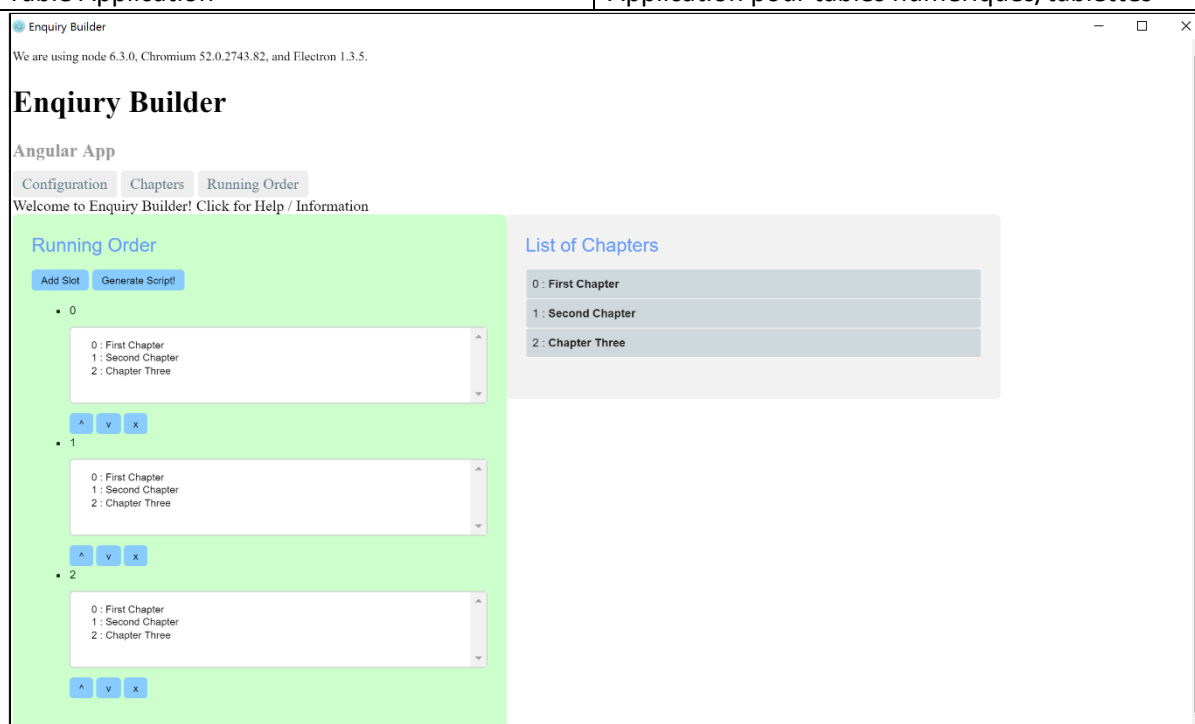
Vous pouvez sélectionner un fichier vidéo/audio pour chacune des productions multimédia en cliquant sur le bouton « Choose File ». Cela ouvrira un explorateur de fichiers standard et vous permettra de rechercher une vidéo ou une piste audio spécifique.

Vous pouvez également sélectionner une application pour table numérique/tablette à utiliser avec le chapitre. Celle-ci s'activera sur la table numérique/tablette une fois les fichiers multimédias téléchargés. Les applications disponibles sont : aucune (pour aucune activité), acheter, dessiner, chronologie, trier, jeu de mémoire, jeu des erreurs, Tetris, triangles et zodiaque. N'oubliez pas, chaque tâche ne peut avoir qu'une configuration par enquête, ce qui signifie que si vous l'utilisez dans plusieurs chapitres, elle aura le même contenu. Les applications pour tables numériques/tablettes sont configurées dans une application séparée, décrite plus loin.

Les chapitres déterminent uniquement ce que chaque chapitre contient, l'ordre dans lequel ils apparaissent est déterminé par l'ordre d'exécution (*Running Order*) (décrit ci-dessous). Cela permet aux chapitres d'être exécutés à de multiples reprises, ou dans le désordre, ou encore d'être omis.

Ordre d'exécution

English	Français
Enquiry Builder	Créateur d'enquête
Angular App	Appli angulaire
Configuration	Configuration
Chapters	Chapitres
Running order	Ordre d'exécution
Welcome to Enquiry Builder!	Bienvenue dans le Créateur d'enquête !
Click for Help/ Information	Cliquez pour de l'Aide / des Informations
Details of Chapter	Détails du chapitre
Chapter Title	Titre du chapitre
Screens	Écrans
font	Police
left	Gauche
right	Droite
back	Retour
audio	Audio
Choose File	Choisir un fichier
No file chosen	Aucun fichier choisi
List of Chapters	Liste des chapitres
Table Application	Application pour tables numériques/tablettes



English	Français
Enquiry Builder	Créateur d'enquête
Angular App	Appli angulaire
Configuration	Configuration
Chapters	Chapitres

Running order	Ordre d'exécution
Welcome to Enquiry Builder!	Bienvenue dans le Créateur d'enquête !
Click for Help/ Information	Cliquez pour de l'Aide / des Informations
Running Order	Ordre d'exécution
Add Slot	Ajouter un emplacement
Generate Script	Générer le script
First Chapter	Chapitre un
Second Chapter	Chapitre deux
Chapter Three	Chapitre trois
List of Chapters	Liste des chapitres

Comme avec l'onglet Chapters (Chapitres), vous commencerez par une page vide. Cliquer sur « Add Slot » créera un emplacement dans votre ordre d'exécution. Encore une fois, la colonne à droite affiche la liste des chapitres que vous avez créés. Cette fois-ci, la colonne à gauche affiche les emplacements que vous êtes en train de modifier. Vous pouvez facilement supprimer un emplacement en cliquant sur l'icône « x » en dessous de chaque emplacement ou réarranger l'ordre des emplacements en cliquant sur les boutons haut « ^ » ou bas « v ».

Pour chaque emplacement, vous pouvez sélectionner dans la liste des chapitres celui que vous voulez lire dans ce créneau. Pour la plupart des emplacements, la sélection d'un seul chapitre est suffisante.

Si vous voulez qu'un Vote ait lieu (c.-à-d. l'activité de table numérique/tablette impliquant le déplacement de jetons pour choisir le chapitre suivant à lire sur les écrans), vous pouvez le configurer en sélectionnant plusieurs chapitres pour un emplacement. (Pour sélectionner plusieurs éléments dans une liste, maintenez la touche Ctrl enfoncée sur votre clavier tout en cliquant sur des éléments de la liste).

Après avoir sélectionné plusieurs éléments, des options supplémentaires apparaissent. Le nombre de rediffusions détermine combien de fois un vote a lieu pour cet emplacement. Par exemple, si vous voulez que les participants voient tous les chapitres (mais ils décident simplement l'*ordre*), le nombre de rediffusions doit être égal au nombre total de chapitres. Autrement, si vous voulez que les participants ne choisissent qu'un chapitre à lire, vous pouvez définir le Nombre de rediffusions (Number of Repeats) sur « 1 ». La deuxième nouvelle option « Repeat Each Choice Only Once? » (Répéter chaque choix une fois seulement ?) détermine si les participants peuvent *revoir* des choix précédents. Si cette case est cochée, les choix sont supprimés après qu'ils ont été sélectionnés dans des votes ultérieurs.

Lorsque l'ordre d'exécution est achevé (ou si vous voulez l'enregistrer pour le charger plus tard), le bouton « Générer le script » (en haut) créera un nouveau fichier script. Il affichera des avertissements si l'appli pense que des composants sont manquants (par ex. un fichier vidéo manquant), mais vous pouvez quand même l'enregistrer.

N'oubliez pas lors de l'enregistrement du script définitif qu'il doit être placé dans le même dossier que le programme d'enquête sur l'ordinateur principal comme vous le feriez si vous passiez d'une enquête à une autre.

Remarques

L'application Créateur d'enquête n'est qu'une application d'assistance à la création d'un fichier script, qui est en fait un simple fichier texte. À mesure que vous vous familiarisez avec les fichiers, il est possible qu'il soit plus rapide et facile de modifier directement le fichier texte.

Voici un petit exemple de fichier texte avec les différentes parties expliquées (en [bleu](#)) :

```
# List all the video screens you wish to use. In almost all cases you will
want all four. This applies to the whole enquiry.

video-screens front left right back

# List all the audio channels you wish to use. In most cases audio1 will
suffice although you can use audio2 as well if necessary.

audio-channels audio1 audio2

# Replace '9' with the number of distinct chapters in the enquiry. This
MUST match the number of chapters described below.

chapters 9

# The run schedule tells the system which chapters to play in which order.

run-schedule

play-chapter 1
play-chapter 2
play-chapter 3

# Where there is a choice, use the choose-chapter command. 'Repeat' gives
the number of choices that can be made.

# i.e. the number of times the vote screen is launched. 'Unique=true' means
once a chapter has been chosen it cannot be chosen again.

choose-chapter [4,5,6,7,8] repeat=5 unique=true

play-chapter 9

end-run-schedule

# For each chapter, ensure you include 'start-chapter-X' and 'end-chapter-
X' lines.

start-chapter 1

# Each playlist item line specifies the screens/audio channels, type of
media (video/audio/image) and the file location on the main PC.

playlist-item left type=video location="Content\Enq1_1a_A_FINAL.mp4"
playlist-item front type=video location="Content\Enq1_1a_B_FINAL.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_1a_C_FINAL.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_1a_D_FINAL.mp4"
playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_1a_B_FINAL.mp4"

end-chapter 1

start-chapter 2
```

```

playlist-item left type=video location="Content\Enq1_1b_A_FINAL.mp4"
playlist-item front type=video location="Content\Enq1_1b_B_FINAL.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_1b_C_FINAL.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_1b_D_FINAL.mp4"
playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_1b_B_FINAL.mp4"
run-tabletop timeline
end-chapter 2

```

```

start-chapter 3

playlist-item left front back right type=video
location="Content\TimeTravel_HistoryTimeline.mp4"

playlist-item audio1 type=audio
location="Content\TimeTravel_HistoryTimeline.mp4"

playlist-item audio2 type=audio
location="Content\TimeTravel_HistoryTimeline.mp4"

playlist-item left type=video
location="Content\Enq1_1c_AC_QuaysideBackInTime.mp4"

playlist-item

front type=video location="Content\Enq1_1c_B.mp4"

playlist-item right type=video
location="Content\Enq1_1c_AC_QuaysideBackInTime.mp4"

playlist-item

back type=video location="Content\Enq1_1c_D_QuaysideBackInTime.mp4"

playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_1c_B.mp4"

playlist-item audio2 type=audio
location="Content\Enq1_1c_D_QuaysideBackInTime.mp4"

end-chapter 3

```

```

start-chapter 4

playlist-item left type=video location="Content\Enq1_2_A.mp4"

playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_2_B_FiremanScott_DaveLacoUPDATED.mp4"

playlist-item right type=video location="Content\Enq1_2_C.mp4"

playlist-item back type=video location="Content\Enq1_2_D.mp4"

playlist-item

audio1 type=audio
location="Content\Enq1_2_B_FiremanScott_DaveLacoUPDATED.mp4"

# Opening multiple tabletop applications

```

```

run-tabletop difference timeline tetris
end-chapter 4

start-chapter 5
playlist-item
left type=video location="Content\Enq1_3_A.mp4"
playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_3_B_JohnDobson_DaveLacoUPDATED.mp4"
playlist-item
right type=video location="Content\Enq1_3_C.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_3_Dsparks.mp4"
playlist-item audio1 type=audio
location="Content\Enq1_3_B_JohnDobson_DaveLacoUPDATED.mp4"
end-chapter 5

start-chapter 6
playlist-item
left type=video location="Content\Enq1_4_AC.mp4"
playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_4_B_WarehouseOwner_VoiceDaveLaco.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_4_AC.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_4_D.mp4"
playlist-item audio1 type=audio
location="Content\Enq1_4_B_WarehouseOwner_VoiceDaveLaco.mp4"
playlist-item audio2 type=audio location="Content\Enq1_4_D.mp4"
run-tabletop tetris
end-chapter 6

start-chapter 7
playlist-item left type=video location="Content\Enq1_5_AC.mp4"
playlist-item front type=video location="Content\Enq1_5_B_Resident.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_5_AC.mp4"
#playlist-item back type=video location="Content\Enq1_5_D.mp4"
playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_5_B_Resident.mp4"
run-tabletop buying
end-chapter 7

start-chapter 8

```

```

playlist-item left type=video location="Content\Enq1_6_AC.mp4"
playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_6_B_Tourist_MariaMartaUPDATED.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_6_AC.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_6_D.mp4"
playlist-item audio1 type=audio
location="Content\Enq1_6_B_Tourist_MariaMartaUPDATED.mp4"
playlist-item audio2 type=audio location="Content\Enq1_6_AC.mp4"
run-tabletop sorting
end-chapter 8

start-chapter 9

# Essayez d'éviter de multiples fichiers par écran par chapitre. Plus
# simple de les diviser en deux chapitres.

playlist-item left front back right type=video
location="Content\TimeTravel_BackToThePresentDay.mp4"
playlist-item audio1 type=audio
location="Content\TimeTravel_BackToThePresentDay.mp4"
playlist-item left type=video
location="Content\Enq1_7_A_withFiremanScottandTourist.mp4"
playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_7_B_FireChief_End.mp4"
playlist-item right type=video
location="Content\Enq1_7_C_WarehouseOwnerandResident.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_7_D_JohnDobson.mp4"
playlist-item audio1 type=audio
location="Content\Enq1_7_B_FireChief_End.mp4"
end-chapter 9

```

Configuration manuelle

Il y a deux autres applications qui nécessitent actuellement une configuration manuelle, en modifiant leurs fichiers texte directement.

Dictionnaire

L'application Dictionnaire possède un fichier de configuration (content.txt) qui contient les mots et les médias. Son format est le suivant (éléments entre parenthèses "" et espaces entre eux, L1 = langue 1 et L2 = langue 2) :

```
"word L1" "word L2" "synonyms" "L1 audio file" "L2 audio file"
```

Par exemple (chaque élément "" est séparé par un espace) :

```
"fire" "le feu" "Hot, burning, blazing, crackling, smouldering"  
"..\\..\\..\\..\\ApplicationImages\\dictionary\\Voice 001.m4a"  
"..\\..\\..\\..\\ApplicationImages\\dictionary\\Voice 006.m4a"  
"..\\..\\..\\..\\ApplicationImages\\dictionary\\fire.png"
```

Ajoutez une ligne pour chaque élément que vous voulez intégrer au dictionnaire.

Application de vote

L'application de vote a une liste d'images dans un fichier situé dans "VoteScreen\\VoteScreen\\Resources\\images.txt".

REMARQUE : Ceci n'est pas la place « habituelle » du fichier de configuration par rapport aux autres applications !

Le format est (chiffre suivi d'un espace suivi du chemin) :

```
ChapterNumber ImagePath
```

e.g.

```
2 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\fireman.jpg
```

Avec une ligne pour chaque élément du vote (comme défini ci-dessus dans le Créateur d'enquête).

Un fichier complet pourrait ressembler à :

```
2 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\fireman.jpg  
3 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\johnDobson.jpg  
4 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\warehouseOwner.jpg  
5 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\soldier.jpg  
6 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\resident.jpg  
7 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\tourist.jpg
```